

PROGRAMME DE FORMATION

AutoCAD Perfectionnement sur- mesure

DURÉE : 2 jours | 14 heures

MODALITÉ D'ORGANISATION : Présentiel

Informations

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Découvrir, pratiquer et maîtriser les fonctionnalités avancées du logiciel de dessin assisté par ordinateur (DAO) AutoCAD
- Manipuler les outils de création d'AutoCAD dans le milieu de l'architecture, de l'ingénierie et de la construction en connaissant les multiples contraintes du logiciel

PRÉREQUIS

Avoir suivi la formation « AutoCAD – initiation » ou avoir le niveau équivalent.

ACCESSIBILITÉ

Si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter afin que nous puissions vous accompagner et vous orienter au mieux dans votre demande et vos démarches.



Modalités pédagogiques

MODALITÉS, MOYENS ET SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

Formation dispensée en présentiel ou à distance (sur demande) par un formateur expert en Dessin technique – DAO

MOYENS ET SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

Apports théoriques, exercices de mise en situation professionnelle.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET DE SUIVI

Avant la formation : audit des besoins et du niveau

A la fin de la formation : évaluation de la compréhension et de l'assimilation des savoirs et savoir-faire par le formateur

Formation qualifiante : attestation de fin de formation (appelée « certificat de réalisation »)

Contenu pédagogique

01 - Gestion des calques

- Objectifs : Apprentissage du concept de calques
- Notion de calques/niveaux
- États d'un calque ; créer, gérer, modifier les calques : propriétés
- Méthode de sélection des calques
- Création et utilisation des filtres et des états de calques

02 - Les propriétés de l'objet

- Créer des objets / éléments
- Appliquer les systèmes de coordonnées : absolu, relatif/rectangulaire, polaire. Dessiner une ligne, rectangle/bloc, polyligne / intelligente
- Dessiner un arc, polygone, cercle, ellipse, un Tore.
- Dessiner une courbe de lissage/point ; Créer une trappe.
- Diviser les objets/points le long d'un élément ; Utiliser des outils d'accrochage.
- Gérer les propriétés générales et les propriétés spécifiques
- Manipuler des objets ou éléments : copier, coller, déplacer entre les dessins, supprimer, modéliser, étirer, décaler, découper, éclater, prolonger
- Créer des tableaux d'éléments
- Convertir les objets en éléments complexes

03 - Habillage et annotation des plans

- Gestion des textes : Création et paramétrage d'un style de texte
- Justification d'un texte : la notion de champ de texte, modification d'un texte
- Gestion des hachures : Styles d'hachurage, utilisation des poignées sur un objet de hachures, hachurage associatif
- Gestion des côtes et des lignes de repère : création et paramétrage d'un style de côte, création et paramétrage d'un style de ligne de repère

04 - Bloc et bibliothèque

- Insérer un dessin ou un bloc ; Modifier un bloc : utilisation de l'éditeur de bloc
- Utilisation et extraction des attributs
- Création d'une palette de blocs

05 - L'explorateur de contenu

- Rappel sur la méthode de sélection rapide des objets
- Les contraintes associées aux objets

06 - Les outils de dessin avancés

- Les outils rapides : Align, CP, ML

07 - Liaison, incorporation et orientation d'objets

- Outils de création / gestion de SCU
- Maîtriser la méthodologie des X Ref : attacher des références externes, Dwg, PDF, JPG

08 - Mise en page et éditions de plan à l'échelle

- Utiliser l'espace modèle, l'espace papier/modèle de conception, le modèle

de feuille.

- Créer, utiliser, modifier les modèles de mise en page et de feuille.
- Créer, utiliser et mettre à l'échelle différente vue.
- Ajouter un bloc titre.
- Sélectionner une imprimante/un traceur.
- Ajouter et utiliser un style de tracé/tableau de stylet.
- Tracer/imprimer tout, une partie d'un dessin à l'échelle, adapté à la page.