
Programme de Formation

E-Learning : SketchUp Pro – Tous niveaux

Description

Points Forts

Formation complète pour maîtriser SketchUp de A à Z : 227 leçons, modélisation 3D, rendu, composants, Layout, balises, scènes. Adaptée débutants et initiés. Interactif, accessible, compatible SCORM.



Public visé

- **Architectes, designers, étudiants en architecture**, techniciens ou métiers du bâtiment.
- **Débutants souhaitant découvrir SketchUp** comme professionnels cherchant à se perfectionner.
- Toute personne amenée à produire des modélisations ou présentations 3D dans un cadre pro.



Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les fonctionnalités de base à avancées de **SketchUp Pro**.
- Créer des **modélisations 3D précises** : bâtiments, éléments techniques, scènes.
- Utiliser les outils fondamentaux et les extensions pour améliorer la productivité.
- Gérer les **groupes, composants, balises, scènes** et exports professionnels.
- Exploiter **Layout** et **Twilight Render** pour finaliser et présenter un projet.

Organisation

Durée : 13 heures et 30 minutes

Mode d'organisation : E-learning

Contenu pédagogique



Description

"SketchUp – Tous niveaux" est une formation digitale complète couvrant à la fois les **fondamentaux** et les **techniques avancées** de SketchUp Pro. Avec **227 leçons interactives réparties sur 12 modules**, elle permet à tout utilisateur — débutant ou expérimenté — de modéliser, personnaliser, présenter et exporter des projets 3D.

Modules "Essentiels" (8 modules – 121 leçons)

- **Interface & démarrage** : navigation 3D, géolocalisation, unités.
- **Outils fondamentaux** : lignes, formes, extrusions, mesures, outils de transformation.
- **Groupes & composants** : création, collection, usage via 3D Warehouse.
- **Textures & styles** : matières, textures, styles visuels, créations personnalisées.
- **Scènes, coupes & export** : animations, coupes, images JPG, PDF.
- **Twilight Render V2** : introduction au rendu réaliste, gestion de la lumière, post-processing.
- **Layout** : création de plans, insertion de modèles, cotations, annotations.
- **Conclusion** : synthèse des acquis et bonnes pratiques.

Modules "Perfectionnement" (4 modules – 106 leçons)

- **Modélisation avancée** : outils solides, intersections, primitives 3D, chanfreins, arrondis.
- **Plugins & extensions** : Soap Skin & Bubble, Bézier Tool, Bac à sable.
- **Atelier Garage** : projet complet de modélisation d'un bâtiment (plan DWG → rendu final).



- **Complément Layout** : personnalisation de cartouches, gestion des albums, références externes.

Cette structure progressive permet à l'apprenant de passer d'un usage basique à une maîtrise approfondie, avec de nombreux **ateliers pratiques, exemples concrets, et astuces de productivité**.

★ **Prérequis**

- Aisance informatique de base.
- Aucun prérequis technique sur SketchUp.
- Ordinateur avec **navigateur à jour (Chrome, Firefox, Edge, Safari)** sous **Windows**.
- **Connexion internet** stable recommandée pour visionner les leçons vidéo.



Modalités pédagogiques

- Exercices concrets
- Cas pratiques
- Quiz d'évaluation des connaissances



Modalités d'évaluation et de suivi

- Positionnement en amont de la formation :
 - Un quiz de consolidation des pré-requis sera administré en amont de la formation
- Suivi « pendant » :
 - Feuilles de présence
 - Exercices pratiques
 - Évaluation « fin de formation »
 - Évaluation des acquis en fin de formation
 - Formulaires d'évaluation de la formation
- Évaluation à froid :
 - Suivi post-formation : Questionnaire de satisfaction à j+30