
Programme de Formation

Comprendre et Adopter la Démarche Agile

Description

Explorez les fondamentaux de l'agilité, découvrez Scrum, Kanban, SAFe et pilotez efficacement vos projets en mode Agile pour favoriser l'innovation et la collaboration.

Points Forts

Formation immersive alternant théorie et ateliers pratiques. Approche ludique avec serious games, mise en situation réelle d'un sprint Scrum, et accompagnement par des experts agiles certifiés pour une application immédiate en entreprise.



Public visé

- Chefs de projet souhaitant découvrir les méthodes agiles
- Managers impliqués dans des projets agiles
- Membres d'équipe projet (développeurs, testeurs, analystes)
- Product Owners et Scrum Masters débutants
- Consultants accompagnant des transformations agiles
- Responsables d'équipe en transition vers l'agilité
- Collaborateurs amenés à travailler dans un environnement agile
- Décideurs souhaitant comprendre les bénéfices de l'agilité
- Tout professionnel désireux de s'initier à la culture agile



Objectifs pédagogiques

- Acquérir les connaissances de base sur cette méthode pour la mettre en place voire la développer dans ses projets ou ceux de son organisation
- Appréhender et promouvoir la démarche agile et la rupture culturelle qu'elle représente au regard des méthodes traditionnelles de gestion de projets
- Être en capacité de choisir la méthode la plus adaptée au contexte ou de comprendre les choix effectués et de s'y adapter
- Avoir renforcé sa prise de conscience de la dimension collective des projets agiles
- Appréhender son rôle dans une équipe agile en développant les techniques managériales et collaboratives les mieux adaptées

Organisation

Durée : 21 heures

Mode d'organisation : Mixte

Contenu pédagogique



Description

Partie 1 : ½ journée

Introduction aux approches agiles

- Différences entre agilité et approche classique
- Caractéristiques de l'agilité : L'empirisme, l'auto-organisation, la taille d'une équipe Agile, le droit à l'expérimentation et l'erreur et la vélocité...



- Les origines de l'agilité
- Panorama des frameworks Agiles (SAFe, Scrum of Scrum, LeSS, Kanban ...)
- Le manifeste Agile et ses 4 valeurs fondamentales

Partie 2 : ½ journée

Immersion dans une équipe agile

- Caractéristique N°1 : une équipe Agile à taille réduite
- Caractéristique N°2 : une équipe autogérée
- Caractéristique N°3 : des développeurs pluridisciplinaires
- Le rôle du management dans une transition agile : le Management 3.0

Découverte des 3 rôles Scrum

- Le rôle du Scrum Master
- Le rôle du Product Owner
- Les Développeurs
- La délégation des rôles dans une équipe Agile

Partie 3 : ½ journée

Démarrage d'un sprint par l'équipe Scrum

- Définition d'un sprint dans un projet Scrum
- Le rituel Scrum de planification du Sprint : le Sprint planning
- Les 2 artefacts Scrum : le Product backlog et le Sprint backlog
- L'estimation relative lors du Sprint planning avec les pratiques de Planning Poker et d'Extreme Quotation
- Exemple d'atelier : Déconstruire ses idées reçues sur les missions & la raison d'être de chacun des rôles Scrum

Partie 4 : ½ journée

Pilotage du sprint par l'équipe Scrum

- Le rituel Scrum de suivi : le Daily Scrum et le Burndown chart
- Le rituel Scrum d'inspection et d'adaptation du produit
- La Sprint review et l'artefact Scrum, l'Incrément produit conforme à la « Definition of Done »
- Le rituel Scrum d'amélioration continue de l'équipe : la Sprint rétrospective

Partie 5 : ½ journée

Conception de produits responsables grâce à l'agilité

- L'empreinte du numérique
- Leviers à activer pour faire du numérique responsable
- Les responsabilités et actions à mener en tant qu'équipe projet agile pour réduire l'empreinte des produits

Partie 6 : ½ journée

Optimisation du flux de travail avec Kanban et SAFe

- Les spécificités de Kanban & ses bénéfices
- Les différences entre Kanban et Scrum
- La mise en pratique de Kanban sur les projets

★ **Prérequis**

- Expérience en gestion de projets ou participation occasionnelle à des projets dans le cadre de ses missions
- Niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes techniques utilisés dans les méthodes agiles (Basic English, Sprint, Daily Scrum, etc.)
- Un questionnaire de positionnement sera réalisé au préalable pour adapter la formation à vos besoins



Modalités pédagogiques

- Apports théoriques structurés selon le framework Scrum
- Exercices pratiques et mises en situation
- Cas d'étude réels et retours d'expérience
- Ateliers de priorisation et gestion backlog
- Jeux de rôle et simulations



Moyens et supports pédagogiques

- Mise à disposition de postes de travail
- Vidéoprojecteur, tableau blanc, supports numériques
- Documentation pédagogique numérique
- Matériel de simulation agile (tableaux, post-its, etc.)



Modalités d'évaluation et de suivi

- Positionnement en amont de la formation :
 - Un quiz de consolidation des pré-requis sera administré en amont de la formation
- Suivi « pendant » :
 - Feuilles de présence
 - Exercices pratiques
 - Évaluation « fin de formation »
 - Évaluation des acquis en fin de formation
 - Formulaire d'évaluation de la formation
- Évaluation à froid :
 - Suivi post-formation : Questionnaire de satisfaction à j+30