
Programme de Formation

SketchUp Pro : Maîtrisez la conception et la modélisation d'espaces en 3D

Description

Devenez expert en modélisation 3D avec SketchUp Pro. Concevez des espaces, gérez les textures et créez des présentations professionnelles LayOut. Un parcours complet pour architectes et designers.

Points Forts

Passez de l'idée à la réalité 3D avec NAPSIA ! Une formation intensive pour maîtriser SketchUp Pro, de la modélisation d'objets complexes à la mise en page professionnelle avec LayOut. Optimisez vos rendus et donnez vie à vos projets d'architecture.



Public visé

Modélisateurs 3D, architectes, designers, urbanistes, concepteurs de maquettes, ou professionnels de la décoration et de la visualisation.



Objectifs pédagogiques

- Concevoir et modéliser des volumes 3D avec une précision professionnelle.
- Optimiser le flux de travail entre le dessin 2D et la maquette numérique.
- Améliorer l'impact visuel des projets grâce aux textures et à la lumière.
- Produire des dossiers de présentation complets et techniques.
- Maîtriser les outils d'import/export pour collaborer efficacement.

Organisation

Durée : 21 heures

Mode d'organisation : Mixte

Contenu pédagogique



Description

Le programme est conçu pour couvrir l'intégralité du cycle de conception 3D :

- **Module 1 : Présentation, Interface et Outils 2D**
 - Concepts de la CAO/DAO et configuration des préférences système.
 - Outils de dessin : lignes, rectangles, cercles et dessins à main levée.
- **Module 2 : Modélisation et Édition 3D**
 - Outils de transformation : déplacement, rotation, mise à l'échelle.
 - Techniques d'extrusion (Pousser/Tirer) et outil "Suivez-moi".
 - Intersections de solides et ajout de texte 3D.
- **Module 3 : Organisation et Mesures**
 - Création et gestion de groupes et de composants (bibliothèques).
 - Gestion de la visibilité par les calques (murs, toits, cloisons).
 - Outils de mesure, rapporteur, cotations et styles d'affichage.
- **Module 4 : Matériaux et Textures**



- Édition de textures et plaquage de photos sur objets 3D.
- Adaptation d'une photo et insertion sur site (photomallage).
- **Module 5 : Scénographie et Animation**
 - Plans de section, parcours de caméra et création de diaporamas.
 - Exportation de vidéos et de graphiques 2D/3D.
- **Module 6 : LayOut et Programmes Externes**
 - Mise en page pro : échelle des dessins, étiquettes et cartouches.
 - Utilisation du "bac à sable" pour la modélisation de terrains et surfaces.
 - Exportation finale en PDF et partage de fichiers.

Prérequis

Maîtrise de l'environnement Windows. Une expérience souhaitée sur un logiciel graphique ou DAO 2D/3D (Type Photoshop, AutoCAD) est un plus.



Modalités pédagogiques

Méthode pédagogique active basée sur l'alternance d'exposés théoriques, de démonstrations et de cas pratiques. Synthèse régulière des acquis et partage de conseils pour optimiser l'utilisation du logiciel en situation réelle.



Moyens et supports pédagogiques

Supports de formation SketchUp détaillés avec explications théoriques. Exercices pratiques progressifs permettant de découvrir toutes les fonctionnalités. Partage de ressources (composants, textures) pour enrichir les rendus 3D.



Modalités d'évaluation et de suivi

- **Positionnement en amont de la formation :**
 - Un quiz de consolidation des pré-requis sera administré en amont de la formation
- **Suivi « pendant » :**
 - Feuilles de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
 - Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
 - Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
 - Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
 - Attestation de fin de formation
 - **Suivi post-formation :** Questionnaire de satisfaction à j+60