

Programme de Formation

E-Learning : Autodesk Revit 2021 - Initiation

Description

Points Forts

Découvrir les fondamentaux de Revit pour modéliser, annoter et imprimer un projet architectural complet.



Public visé

- Dessinateurs-projeteurs et techniciens du bâtiment
- Étudiants ou professionnels en architecture
- Toute personne souhaitant s'initier à la maquette numérique



Objectifs pédagogiques

Cette formation vous permettra :

- D'ouvrir, gérer et structurer un projet Revit complet
- De modéliser une structure architecturale avec murs, dalles et toits
- D'annoter, coter et habiller les plans pour les rendre lisibles
- D'organiser les vues et les feuilles de mise en plan
- D'imprimer et exporter vos projets en respectant les normes BIM

Organisation

Durée : 12 heures

Mode d'organisation : E-learning

Contenu pédagogique



Description

- Prendre en main l'interface de Revit**
- Démarrer un projet avec ou sans gabarit
 - Maîtriser les options d'affichage et de navigation 2D/3D
 - Utiliser les menus, rubans, barres d'outils et fenêtres
 - Appliquer les sélections multiples et outils de gestion
 - Créer et enregistrer un projet
- Gérer les références et l'environnement de travail**
- Configurer les niveaux, quadrillages et plans de construction
 - Organiser les vues et ajuster les gabarits
 - Utiliser les références de plan et les occurrences
 - Comprendre l'importance des types et structures
 - Maîtriser la navigation entre les différentes zones du projet
- Construire une structure architecturale**
- Créer des murs simples, courbes et personnalisés
 - Gérer les jonctions, couches, profils et justifications
 - Intégrer des portes, fenêtres et familles paramétriques



- Réaliser les dalles, trémies, plafonds et planchers
- Construire des toitures variées et poser des lucarnes

Concevoir un projet complet en atelier

- Réaliser une maison avec combles 2 pans
- Gérer les niveaux, murs extérieurs et cloisons
- Créer les semelles, planchers et soubassements
- Intégrer les descentes de gouttières personnalisées
- Finaliser la structure avec charpente et toiture

Organiser et enrichir les vues du projet

- Paramétrer les styles visuels, ombres et soleil
- Définir le cadrage des vues 2D/3D
- Créer des coupes, élévations et perspectives
- Appliquer des zones de coupe et vues dépendantes
- Exporter une étude d'ensoleillement

Annoter et habiller les plans

- Placer des cotes intérieures et extérieures
- Gérer les styles de ligne, masques et repères
- Ajouter des annotations et symboles personnalisés
- Définir les références projet et topographiques
- Cotation spécifique des pentes de toitures

Gérer les pièces, surfaces et volumes

- Créer et paramétrer des pièces
- Appliquer des étiquettes et séparateurs
- Générer des légendes et schémas colorés
- Calculer les surfaces de plancher
- Ajuster les paramètres de volume et d'affichage

Préparer les feuilles et l'impression

- Créer des feuilles de mise en plan
- Intégrer les vues et organiser les cartouches
- Personnaliser un cartouche de présentation
- Utiliser les grilles de guidage
- Exporter le projet en PDF avec mise en forme

Prérequis

- Maîtrise basique de l'environnement informatique
- Intérêt ou expérience dans les métiers du bâtiment



Modalités pédagogiques

- Modules vidéos tutoriels et guides interactifs
- Étude de cas complète à travers un atelier pratique
- Exercices progressifs sur projets concrets
- Plateforme accessible 24h/24 sur tous supports



Moyens et supports pédagogiques

- Tutoriels vidéos par fonctionnalité
- Plateforme compatible SCORM et HTML5
- Ressources téléchargeables en appui
- Accessible sur Windows et macOS via navigateur



Modalités d'évaluation et de suivi

- Suivi de la progression sur chaque module
- Évaluations intermédiaires sous forme de quiz
- Atelier pratique de validation des acquis
- Attestation délivrée en fin de parcours