
Programme de Formation

UX Design : Concevoir des interfaces ergonomiques pour tablettes et smartphones

Description

Formation pratique pour concevoir des interfaces mobiles et sites web responsive ergonomiques : wireframing, prototypage, tests utilisateurs et accessibilité sur tablettes et smartphones.

Points Forts

Maîtrisez le design mobile à travers des ateliers concrets : responsive design, ergonomie tactile, personas, wireframes, prototypage Figma et tests utilisateurs. Créez des interfaces optimisées pour tablettes et smartphones répondant aux usages réels.



Public visé

- Webmasters
- Webdesigners
- Chefs de projet digitaux
- Graphistes
- Concepteurs de sites web
- UX designers



Objectifs pédagogiques

- Comprendre les concepts clés de l'ergonomie adaptée aux sites web via tablettes et smartphones
- Appréhender les actions des utilisateurs pour optimiser l'ergonomie (lecture ou interaction)
- Concevoir et organiser les informations pour une expérience optimale sur outil mobile
- Optimiser le parcours utilisateur, notamment en fonction de sa posture
- Améliorer l'accessibilité spécifique aux outils mobiles de consultation du site web

Organisation

Durée : 21 heures

Mode d'organisation : Mixte

Contenu pédagogique



Description

Jour 1 :

Introduction à l'UX mobile et au responsive design

- Ergonomie et UX Design : définitions clés.
- Différences UX desktop vs
- Enjeux du tactile, responsive design et mobile-
- Introduction aux limites du site web responsive et complémentarités avec les applications mobiles.
Exemple de travaux pratiques : Débat collaboratif sur des exemples d'interfaces responsive

Ergonomie des interactions mobiles

- Contraintes d'affichage, tailles d'écran, zones de confort



- Étude de cas : ergonomie de sites web responsive célèbres et d'applications
- Exemple de travaux pratiques : Analyse ergonomique d'un site web responsive existant.

Architecture de l'information mobile

- Navigation mobile : header, burger menu, bottom
- Organisation des contenus dans une logique d'usage
- Exemple de travaux pratiques : Création d'une carte du site responsive et zoning fonctionnel.

Parcours utilisateur & scénarios

- Création de personas, expérience map et contexte d'utilisation.
- Analyse des besoins et motivations des utilisateurs
- Exemple de travaux pratiques : Création d'un persona & customer journey pour un site web responsive.

Jour 2 :

Introduction au wireframing mobile pour le web responsive

- Types de wireframes : low-fi, mid-fi, high-
- Bonnes pratiques et lois ergonomiques (Fitts, Hick).
- Exemple de travaux pratiques : Réalisation d'un wireframe papier pour une interface responsive.

Construction des écrans clés

- Menus mobiles, tailles de polices, zones d'interaction.
- Analyse heuristique des interfaces
- Exemple de travaux pratiques : Création de wireframes pour un parcours utilisateur complet (site responsive).

Principes UI mobiles et responsive

- Boutons, contrastes, typographie, icônes,
- Ergonomie des formulaires, call-to-action, design visuel pour consultation
- Exemple de travaux pratiques : Amélioration visuelle d'un écran responsive (ex. formulaire de contact).

Introduction à l'accessibilité mobile pour le responsive

- Bonnes pratiques : taille de texte, contrastes,
- Accessibilité spécifique aux sites web
- Exemple de travaux pratiques : Audit d'accessibilité sur les wireframes créés.

Jour 3 :

Création du prototype interactif pour un site responsive

- Liaisons entre écrans, transitions
- Création d'un mini-parcours de navigation sur
- Exemple de travaux pratiques : Construction d'un prototype interactif pour un site web responsive.

Tests utilisateurs légers

- Méthode d'observation, feedback UX
- Exemple de travaux pratiques : Test utilisateur en binôme et synthèse des retours.

Itérations & finalisation

- Analyse des retours, roadmap d'amélioration.
- Exemple de travaux pratiques : Itérations sur le prototype et finalisation.

Présentation finale et clôture

- Démo du prototype final, feedback croisé entre
- Évaluation des acquis et pistes pour aller plus
- Exemple de travaux pratique : Présentation finale et évaluation qualitative par les pairs.

 Prérequis

- Avoir une bonne connaissance du Web
- Être à l'aise avec l'utilisation des supports mobiles (tablettes, smartphones)
- Un questionnaire de positionnement sera réalisé au préalable pour adapter la formation à vos besoins

**Modalités pédagogiques**

- Exercices concrets
- Cas pratiques
- Quiz d'évaluation des connaissances

**Moyens et supports pédagogiques**

- Mise à disposition de postes de travail
- Vidéoprojecteur, tableau blanc, supports numériques
- Documentation pédagogique numérique

**Modalités d'évaluation et de suivi**

- Positionnement en amont de la formation :
 - Un quiz de consolidation des pré-requis sera administré en amont de la formation
- Suivi « pendant » :
 - Feuilles de présence
 - Exercices pratiques
 - Évaluation « fin de formation »
 - Évaluation des acquis en fin de formation
 - Formulaires d'évaluation de la formation
- Évaluation à froid :
 - Suivi post-formation : Questionnaire de satisfaction à j+30